

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI MISTO Prova a vincere con Be Together – FASE 3

La Promotrice comunica la proroga dell'attività fino al 15 giugno 2025.

Tutte le variazioni effettuate a seguito di questa proroga saranno evidenziate di giallo.

1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Be Power S.p.A., con sede in Via Carlo Bo 11, 20143 Milano. P.IVA 09950180969 (di seguito, la “Società Promotrice”)

1.1. SOGGETTO ASSOCIATO

Be Charge s.r.l., con sede in Via Carlo Bo 11, 20143 Milano (MI). P.IVA 09957510960 (di seguito, il “Soggetto Associato”)

1.2. SOGGETTO DELEGATO

Advice Group S.p.A., con sede in via Confindenza 10, 10121 Torino. P.IVA. 09322540015.

2. TIPOLOGIA

Concorso a premi misto.

3. PERIODO DI VALIDITÀ

Durata dal 08/07/2024 al ~~12/01/2025~~ **15/06/2025** (di seguito, “Periodo di Validità”)

WAVE 1 - Durata dal 08/07/2024 al 12/01/2025

WAVE 2 - Durata dal 13/01/2025 AL 15/06/2025

L'estrazione finale Be Together e le estrazioni “periodiche”, nonché le eventuali estrazioni di recupero relative alle diverse tipologie di assegnazione tramite concorsi Instant Win saranno effettuate entro il ~~21 febbraio 2025~~ **06 luglio 2025**.

Le richieste dei premi previsti sulla base della meccanica dell'operazione a premi potranno essere effettuate entro il ~~26 gennaio 2025~~ **30 giugno 2025**.

4. AMBITO TERRITORIALE

La presente manifestazione a premi è valida per il Periodo di Validità sul territorio nazionale italiano e Repubblica di San Marino.

5. SCOPO DEL CONCORSO

La presente iniziativa ha lo scopo di promuovere i servizi promozionati dalla Società Promotrice e dal Soggetto Associato, promuovere l'utilizzo dell'App gratuita Plenitude On the Road di Be Charge s.r.l (di seguito, l'"App" o l'"App Plenitude On the Road") e le ricariche ai veicoli elettrici presso colonnine di ricarica presenti sul territorio italiano e Repubblica di San Marino. Il presente concorso fa parte dell'iniziativa di loyalty della Società Promotrice e del Soggetto Associato, denominata "Be Together".

6. DESTINATARI

Tutte le persone giuridiche e le persone fisiche maggiorenni che:

- abbiano scaricato l'App Plenitude On the Road;
- abbiano creato o creino un profilo registrandosi almeno con nome, cognome, indirizzo e-mail e numero di telefono;
- abbiano selezionato, in fase di registrazione all'App, l'Italia come "*Paese prevalente di ricarica*", voce che indica in che paese i Destinatari desiderano effettuare le ricariche. L'effettiva partecipazione si avrà dal momento in cui l'utente effettui la selezione dell'Italia quale "*Paese prevalente di ricarica*" e le eventuali azioni effettuate prima di tale momento non avranno rilievo ai fini della partecipazione alla presente iniziativa. La selezione del "*Paese prevalente di ricarica*" può essere variata in qualsiasi momento dai Destinatari accedendo nell'apposita sezione dell'App, ma si precisa che l'eventuale modifica successiva all'adesione impedirà al Destinatario di visualizzare comunicazioni relative al concorso.
- aderiscano all'iniziativa Be Together.

I destinatari vengono identificati attraverso il proprio codice identificativo Be Charge assegnato in automatico al momento della registrazione all'App.

Sono esclusi dalla partecipazione:

- tutti coloro che scarichino l'App Plenitude On the Road sul proprio device senza effettuare la registrazione (cosiddetti utenti "Guest");
- tutti coloro che, pur effettuando la registrazione, inseriscono un "*Paese prevalente di ricarica*" diverso dall'Italia.

7. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare alla presente manifestazione a premio, disponibile esclusivamente durante il Periodo di Validità come al punto 3 del presente regolamento, i Destinatari devono essere registrati o registrarsi all'App Plenitude On the Road e aderire all'iniziativa Be Together, prendendo visione dei termini e condizioni dell'iniziativa (il "Manifesto"), dell'informativa per il trattamento dei dati personali e del presente regolamento.



L'App Plenitude On the Road risulta essere totalmente gratuita, scaricabile sul proprio device dai rispettivi store ed è utilizzabile senza alcun costo aggiuntivo oltre al normale costo di traffico web concordato con il proprio fornitore del servizio di connettività.

Lo sviluppo applicativo garantisce la compatibilità per le seguenti piattaforme/linguaggi:

- Apple iOS 13
- Google Android 6

Si precisa che la partecipazione tramite App può avvenire solo in presenza di una connessione internet attiva, condizione necessaria per fruire correttamente di tutti i contenuti. Una volta installata l'applicazione, i partecipanti dovranno aprirla e navigare i contenuti.

Si precisa che:

- Apple Inc. ("Apple") non è uno sponsor della "Società Promotrice" e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun vantaggio in palio;
- Google Inc. ("Google") non è uno sponsor della "Società Promotrice", e non è firmataria del servizio o sponsor di alcun vantaggio in palio.

Inoltre, il download finalizzato all'installazione dell'App avviene mediante piattaforme digitali (Store/Market – da Google Play per Android e da App Store) i cui rispettivi proprietari non saranno coinvolti, in alcun modo, nell'organizzazione e gestione dell'iniziativa ma esclusivamente nella messa a disposizione dei suddetti sistemi di download. Tali piattaforme digitali sono infatti soltanto il mero tramite tecnologico per il download che, una volta effettuato, rende l'App residente sull'apparato dell'utente.

È responsabilità del Destinatario verificare l'adeguatezza dei sistemi informatici e della connessione internet utilizzati per la partecipazione.

La partecipazione e l'ottenimento di eventuali premi è totalmente subordinata alla verifica delle condizioni minime richieste nel presente regolamento, in particolare devono essere rispettate le previsioni riportate all'interno dei singoli paragrafi. La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano di effettuare le verifiche che reputa opportune ogni qualvolta lo consideri necessario.

La presente manifestazione presenta diverse modalità di gioco:

- a) modalità Operazione a premio – cfr. paragrafo 8 del presente regolamento;
- b) modalità ~~concorsuale~~ **Concorso a premio** - che si articola in:
 - tre meccaniche di gioco Instant Win
 - Instant Win WELCOME TOGETHER – cfr. paragrafo 9.1.1
 - Instant Win CATCH THE FLASH – cfr. paragrafo 9.2
 - Instant Win EXPERIENCE ROOM – cfr. paragrafo 10.3
 - un'estrazione finale – cfr. paragrafo 9.1.2;
 - ~~tre~~ **sei** estrazioni periodiche – cfr. paragrafo 9.3.

8. OPERAZIONE A PREMIO

Tutti i Destinatari possono partecipare a questa fase di gioco.

Sono previste diverse azioni (“Azioni”) che permettono l’ottenimento di punti che potranno essere convertiti in premi. Inoltre, potrebbero essere previste periodicamente altre Azioni a supporto dell’iniziativa, secondo quanto specificato al paragrafo 13 del presente regolamento, previa comunicazione ai Destinatari nel rispetto delle formalità previste dal D.P.R. 430/2001.

Il completamento delle azioni e l’accumulo dei punti potranno avvenire fino al ~~12/01/2025~~ **15 giugno 2025**. Al completamento delle Azioni, i punti previsti dal presente regolamento verranno messi a disposizione del Destinatario, eventualmente a seguito di verifiche poste in essere dalla Promotrice. Il lasso di tempo necessario per il completamento delle eventuali verifiche sullo svolgimento dell’azione è a totale discrezione della Promotrice e non potrà in nessun caso essere oggetto di contestazione. Si assicura che l’accredito dei punti sarà fatto comunque nei tempi utili per il corretto utilizzo degli stessi.

Nella sezione “saldo punti e storico” l’utente può verificare lo stato delle Azioni compiute.

8.1. TIPOLOGIE DI PUNTI DISPONIBILI

Sono a disposizione 2 tipologie di punti: **POWER COIN** ed **ENERGY STAR**. La dicitura generica “Punti” verrà utilizzata nel presente documento per indicare entrambe le tipologie previste.

- ✓ **POWER COIN** - sono punti convertibili in premi da redimere su apposito catalogo (cfr. Allegato 1). A seguito della richiesta di un premio verranno aggiornati i Power Coin a disposizione del Destinatario con sottrazione di quelli spesi per riscattare il premio. Una volta effettuata la scelta del premio, non è più possibile variare la tipologia di premio scelto o annullare la richiesta e riottenere i Power Coin spesi per essa.
- ✓ **ENERGY STAR** - sono punti non convertibili in premialità. Misurano il grado di coinvolgimento dell’utente, i traguardi raggiunti e permettono accedere alla estrazione periodica (per dettagli si rimanda al paragrafo 9.3 del presente regolamento).

Le Azioni a disposizione per l’ottenimento di Punti potranno essere periodicamente aggiornate ed integrate durante lo svolgimento della presente manifestazione a premio, previa opportuna comunicazione ai Destinatari nel rispetto delle formalità previste dal D.P.R. 430/2001.

I punti Power Coin accumulati permettono di richiedere uno o più premi a scelta tra quelli a disposizione all’interno di apposito catalogo consultabile nell’apposita sezione dell’App. A seguito di una richiesta premio, il saldo dei Power Coin verrà aggiornato. Se un Destinatario effettua una richiesta premio a catalogo, questa non potrà successivamente essere annullata e i punti corrispondenti non potranno essere riaccreditati.

Sarà possibile effettuare le richieste dei premi inseriti nel nuovo catalogo a partire dal 15 luglio 2024.

8.2. AZIONI

Si riportano di seguito le Azioni il cui completamento dà diritto al riconoscimento di Punti. Per una visione complessiva del trattamento premiale riconosciuto ai Destinatari a fronte del completamento delle singole Azioni si rinvia alla tabella depositata *sub* Allegato 2 al presente regolamento.

PARTECIPAZIONE ALLE SURVEY

Nel corso del Periodo di Validità, verranno pubblicate in App delle survey a cui i Destinatari potranno decidere di partecipare. Ogni Destinatario che completa la survey fino alla visualizzazione dell'apposito messaggio ottiene:

100 Power Coin

e

10 Energy Star

Se l'attività di risposta alla survey non viene portata a termine in un'unica sessione, è possibile portarla a termine in un secondo momento, entro i limiti temporali di validità di ogni singola survey specificati in App.

CONDIVISIONE ATTRAVERSO I SOCIAL NETWORK DI BADGE¹ O PREMI RISCATTATI

A valle del completamento di un'Azione con conseguente ottenimento del badge corrispondente o a seguito del riscatto di un Premio mediante l'utilizzo di Power Coin, il Cliente potrà condividere (sui social indicati in App) il Badge o il Premio ottenuto. A fronte di tale Azione, il Destinatario otterrà:

per la condivisione del Badge:

5 Energy Star

per la condivisione del Premio riscattato:

10 Energy Star

Le Energy Star previste vengono riconosciute 1 volta per singolo Badge o Premio condiviso, indipendentemente dal numero di condivisioni effettuate **con riferimento allo stesso Badge o Premio**.

ACCESSO A ASCOLTO DI PLAYLIST

All'interno dell'App, verranno messi a disposizione alcuni link relativi a playlist musicali. A valle della fruizione delle stesse, cliccando sul link a disposizione, verrà riconosciuta al Destinatario:

¹ Si tratta di medaglie virtuali che danno atto del completamento di un'azione da parte dell'utente. I badge non sono convertibili in premialità.

1 Energy Star

Si precisa che l'Energy Star prevista sarà riconosciuta una sola volta per ciascuna playlist e che pertanto eventuali fruizioni della stessa playlist successive alla prima non daranno diritto al riconoscimento di ulteriori vantaggi Energy Star.

LETTURA CONTENUTI E PARTECIPAZIONE AI QUIZ

Nel corso del Periodo di validità, saranno pubblicati in App due tipologie di contenuti, ossia contenuti liberamente fruibili pubblicati con cadenza bimestrale ("Contenuti a fruizione libera") e contenuti specifici pubblicati esclusivamente all'interno dell'Experience Room ("Contenuti Experience Room", cfr. art. 10 del presente Regolamento), che permetteranno l'ottenimento di punti di tipologia differente in coerenza con quanto di seguito descritto.

~~I contenuti liberamente fruibili saranno disponibili e consultabili dal momento della pubblicazione a partire dal 08/07/2024 al 12/01/2025 e quelli presenti all'interno dell'Experience Room saranno fruibili solo durante il periodo di apertura della propria Experience Room, come precisato al paragrafo 10 del presente regolamento.~~

LETTURA CONTENUTI - Con scadenza bimestrale, saranno pubblicati in App alcuni contenuti la cui fruizione garantirà:

- in caso di Contenuti a fruizione libera, il riconoscimento di

1 Energy Star

- in caso di Contenuti Experience Room, il riconoscimento di

10 Power Coin

e

1 Energy Star

I Punti previsti verranno accreditati una sola volta per singolo contenuto fruito e pertanto eventuali fruizioni successive alla prima del medesimo contenuto non consentiranno il riconoscimento di altri tipi di vantaggio.

MISSIONE LETTORE - I Destinatari che completeranno la lettura di 10 Contenuti (sia a fruizione libera che Experience Room) otterranno l'accredito di ulteriori

10 Energy Star

È possibile completare questa missione 1 sola volta nel corso del Periodo di validità ed eventuali completamenti della missione successivi al primo non comporteranno il riconoscimento di alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

ACCESSO AI QUIZ - A seguito della fruizione dei contenuti, il Destinatario avrà accesso alla sezione dei quiz e potrà scegliere di parteciparvi ottenendo in cambio i punti di seguito indicati.

- a) A fronte della mera partecipazione al quiz, il Destinatario otterrà:
- in caso di Contenuti a fruizione libera, il riconoscimento di
1 Energy Star
 - in caso di Contenuti Experience Room, il riconoscimento di
1 Energy Star
- e
- 5 Power Coin
- b) Nel caso in cui fornisca risposte esatte ai quiz proposti, il Destinatario otterrà:
- in caso di Contenuti a fruizione libera, il riconoscimento di
2 Energy Star
 - in caso di Contenuti Experience Room, il riconoscimento di
2 Energy Star
- +
- 5 Power Coin

I punti previsti verranno riconosciuti una sola volta per ciascun quiz portato a termine.

MISSIONE QUIZ - I Destinatari che porteranno a termine 10 quiz (sia a fruizione libera che Experience Room), indipendentemente dalla correttezza delle risposte fornite, otterranno l'accredito di ulteriori

10 Energy Star

È possibile completare questa missione 1 sola volta nel corso del Periodo di validità ed eventuali completamenti della missione successivi al primo non comporteranno il riconoscimento di alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

RICARICA CON TARIFFA PAY PER USE

Ove, nel corso del Periodo di Validità, il Destinatario effettui tramite l'App una ricarica del veicolo elettrico, **per un minimo di 10 kWh**, presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino scegliendo la tariffa pay per use, verranno riconosciuti:

- se la ricarica è effettuata attraverso le colonnine On the Road di Plenitude gestite da Be Charge S.r.l.

60 Power Coin per ogni kWh ricaricato

(per un minimo di 600 Power Coin a fronte di 10 kWh ricaricati)

- se la ricarica è effettuata attraverso colonnine di altri operatori

30 Power Coin per ogni kWh ricaricato

(per un minimo di 300 Power Coin a fronte di 10 kWh ricaricati)

MISSIONI RICARICA A CONSUMO CON TARIFFA PAY PER USE - Durante il Periodo di validità del concorso sono previste ~~tre~~ **5 Missioni Ricarica con tariffa pay per use.**

Nell'ambito di ciascuna di queste missioni, ai fini del riconoscimento dei punti previsti, il Destinatario dovrà, nel corso del Periodo di tempo indicato, effettuare un certo numero di ricariche, ciascuna di almeno 10 kWh, presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino.

Ciascuna missione può essere svolta 1 sola volta per ogni periodo previsto come di seguito riportato:

MISSIONE	PERIODO	RICARICHE DA EFFETTUARE (come da specifiche sopra riportate)	ASSEGNAZIONE POWER COIN AL COMPLETAMENTO
1	tra il 15 luglio e il 31 luglio 2024	3 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1500 Power Coin
2	tra il 19 agosto e il 31 agosto 2024	3 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1500 Power Coin
3	tra il 11 novembre e il 24 novembre 2024	2 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1000 Power Coin
4	tra il 20 gennaio e il 03 febbraio 2025	2 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1000 Power Coin
5	tra il 24 maggio e il 07 giugno 2025	2 ricariche da almeno 10 kWh ciascuna	1000 Power Coin

ACQUISTO DI UN CARTA PREPAGATA

Nel caso in cui il Destinatario acquisti, ~~tra l'08 luglio 2024 e il 12 gennaio 2025~~ **nel corso del Periodo di Validità**, una carta prepagata tra quelle disponibili sull'App Plenitude On the Road (si veda la pagina dedicata per ulteriori dettagli <https://eniplenitude.com/mobilita-elettrica/tariffe-ricarica-auto-elettrica>), allo stesso verrà riconosciuto un determinato quantitativo di Power Coin variabile a seconda della tipologia di carta prepagata acquistata. Più in dettaglio:



1. in caso di acquisto di “BE CARD 50”
100 Power Coin
2. in caso di acquisto di “BE CARD 100”
200 Power Coin
3. in caso di acquisto di “BE CARD 150”
300 Power Coin

MISSIONE ACQUISTA CARTA PREPAGATA - Coloro che acquisteranno nel corso del Periodo di validità 2 carte prepagate come da specifiche sopra riportate, otterranno l’accredito di ulteriori 500 Power Coin. È possibile svolgere questa missione 1 sola volta nel corso del Periodo di validità ed eventuali completamenti della missione successivi al primo non comporteranno il riconoscimento di alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

AGGIUNGI VEICOLO IN APP

Ove nel corso del Periodo di Validità il Destinatario effettui la registrazione di un veicolo elettrico in App, allo stesso verranno riconosciuti

50 Power Coin

e

10 Energy Star

Ai fini dell’attribuzione dei Punti sopra riportati, la presente Azione verrà ritenuta rilevante solo se effettuata successivamente all’adesione alla presente manifestazione a premio.

Si precisa inoltre che i Punti previsti verranno attribuiti solo la prima volta che si effettui, durante il Periodo di Validità, la registrazione di un veicolo in App.

SALVATAGGIO DELLE COLONNINE PREFERITE IN APP

Ove nel corso del Periodo di Validità il Destinatario effettui il salvataggio in App delle proprie colonnine preferite, allo stesso verranno riconosciuti

5 Power Coin

e

5 Energy Star

per ogni colonnina salvata, fino a un massimo di 5 colonnine diverse salvate per la prima volta in App.



Ai fini dell'attribuzione dei Punti sopra riportati, il salvataggio delle colonnine preferite in App verrà ritenuta rilevante solo se effettuata successivamente all'adesione alla presente manifestazione a premio.

REGISTRAZIONE DI UN METODO DI PAGAMENTO

Questa azione viene riconosciuta come valevole solo per il primo metodo di pagamento inserito nel corso del Periodo di Validità, tra il 08 luglio 2024 e il 12 gennaio 2025, del presente concorso.

Ove nel corso del Periodo di Validità il Destinatario registri in App per la prima volta in assoluto un metodo di pagamento valido, allo stesso verranno riconosciuti

Tale azione consentirà il riconoscimento di

150 Power Coin

Ai fini dell'attribuzione dei Punti sopra riportati, la registrazione del metodo di pagamento verrà ritenuta rilevante solo se effettuata successivamente all'adesione alla presente manifestazione a premio.

Si precisa inoltre che i Punti previsti verranno attribuiti solo la prima volta che si registri, durante il Periodo di Validità, un metodo di pagamento in App.

PARTECIPAZIONE AD UNA SFIDA

Ogni Destinatario che prende parte ad una sfida, in qualità di sfidante e/o di sfidato, ha l'opportunità di guadagnare punti in coerenza con quanto previsto dall'art. 10.2 del presente Regolamento.

MISSIONI GIOCA & RICARICA A TEMPO

Il completamento delle missioni "Gioca & Ricarica a tempo" che verranno attivate durante il Periodo di Validità consente di ottenere

1000 Power Coin

per ciascuna missione Gioca & Ricarica a tempo completata. È possibile completare ciascuna missione 1 sola volta nel corso del Periodo di validità e, quindi, eventuali completamenti della missione successivi al primo non comporteranno il riconoscimento di alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

Ciascun Destinatario potrà completare fino a un massimo di ~~5~~ **6** missioni Gioca & Ricarica a tempo nel corso del Periodo di Validità e, dunque, in caso di completamento di tutte queste missioni potrà ottenere fino ad un massimo di ~~5000~~ **6000** Power Coin totali.

Ogni missione ha un Periodo di Svolgimento predeterminato e deve essere completata entro la fine di tale termine, che sarà ben individuabile.

Ciascuna missione si compone di **DUE AZIONI (GIOCO e RICARICA)** che devono essere completate entro il Periodo di Svolgimento della stessa, e nell'ordine esatto che si precisa di seguito:

- AZIONE 1 - GIOCO

Il Gioco avrà natura di quiz visivo (multilingua), e quindi verrà sottoposta all'utente un'immagine associata ad una domanda e verranno fornite una serie di immagini come risposte possibili. Ogni Gioco prevede un solo quesito.

Il Gioco è considerato correttamente completato, e quindi valido ai fini della presente missione, solo quando il **Destinatario fornisce la risposta corretta e riceve il messaggio con cui si conferma l'avvenuto completamento del Gioco e l'indicazione di procedere con le azioni di ricarica ai fini dell'ottenimento dei punti previsti dalla missione.**

Il Destinatario potrà provare a completare ogni Gioco anche con più tentativi, a condizione che tali tentativi siano effettuati entro il Periodo di Svolgimento previsto per ciascun Gioco.

- AZIONE 2 - RICARICA

Affinché l'azione di Ricarica possa considerarsi validamente completata, è necessario che il Destinatario effettui tramite App, successivamente al completamento dell'azione di Gioco ed entro il termine del Periodo di Svolgimento previsti per ciascuna missione (cfr. Tabella missioni Gioca & Ricarica), **2 ricariche del proprio veicolo elettrico, ciascuna di almeno 10 kWh, presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino.**

Si precisa che, ai fini del completamento dell'azione di Ricarica, il pagamento di entrambe le ricariche deve essere andato a buon fine. Non si considerano valide ai fini della presente missione le ricariche effettuate da profili diversi, anche se associati, a quello del Destinatario.

Eventuali ricariche che non rispettino le suddette caratteristiche non saranno considerate valide, per l'ottenimento di quanto previsto nella "Missione Gioca & Ricarica a tempo"

Nel caso in cui le azioni di Gioco e di Ricarica non dovessero essere svolte nell'ordine indicato oppure non venissero entrambe completate entro il termine del Periodo di Svolgimento previsto per ciascuna missione, il Destinatario non potrà ottenere alcun Power Coin. A titolo esemplificativo ma non esaustivo, se nel periodo 1 si completa l'azione gioco, ma le azioni di ricarica vengono effettuate successivamente al 18 agosto 2024 (termine del periodo 1 previsto per lo svolgimento delle azioni), il partecipante non otterrà alcuna remunerazione.

PERIODO	GIOCO A DISPOSIZIONE	PERIODO DI SVOLGIMENTO DELLE 2 AZIONI
1	Gioca e Ricarica 🎮 Summer Ed.	Dal 05 agosto al 18 agosto 2024
2	Gioca e Ricarica 🎒 Back to School Ed.	Dal 06 settembre al 19 settembre 2024
3	Gioca e Ricarica 🎃 Halloween Ed.	Dal 21 ottobre al 03 novembre 2024
4	Gioca e Ricarica ❤️ Black Friday Ed.	Dal 25 novembre al 08 dicembre 2024

5	Gioca e Ricarica 🎮 Natale Ed.	Dal 23 dicembre al 05 gennaio 2025
6	Gioca e Ricarica Carnival Ed.	Dal 28 febbraio al 13 marzo 2025

EVENTI ON THE ROAD DI PLENITUDE E DEL SUO NETWORK

Nel corso del Periodo di Validità della presente manifestazione a premio, previa opportuna comunicazione ai Destinatari, verranno attivati eventi sul territorio italiano o su piattaforme virtuali, organizzati da On the Road di Plenitude o dal suo network. È possibile consultare l'elenco aggiornato degli eventi nell'apposita sezione dedicata in App all'interno dell'area Be Together.

I Destinatari che parteciperanno ad un evento troveranno un QR code che, se scansionato mediante l'utilizzo della fotocamera del proprio device, permetterà l'ottenimento di

100 Energy Star

Per l'ottenimento di quanto previsto è necessario che il Destinatario abbia l'App aggiornata.

Per ogni evento è possibile l'ottenimento delle Energy Star previste una sola volta. Eventuali successive scansioni dello stesso QR code non permetteranno l'ottenimento di alcuna altra forma di ricompensa.

MISSIONE - Oltre alla dinamica di assegnazione punti sopra riportata, alla prima partecipazione del Destinatario ad un evento e alla conseguente prima scansione corretta di un QR code, il Destinatario otterrà ulteriori 100 Energy Star. L'assegnazione delle Energy Star previste per il completamento della missione avverrà solo alla prima partecipazione, in ogni caso una sola volta nel corso del periodo di validità.

PARTECIPAZIONE AL CONCORSO INSTANT WIN CATCH THE FLASH

Nel corso del Periodo di validità, Il Destinatario potrà partecipare ai concorsi Instant Win Catch the Flash indetti ai sensi di quanto previsto dall'art. 9.2 del presente Regolamento. Più in dettaglio, nell'ambito di tali iniziative, il Destinatario dovrà:

- trovare l'elemento grafico "Flash" nascosto all'interno dell'App;
- cliccare sul predetto elemento grafico; e
- attivare la partecipazione al concorso Instant Win Catch the Flash per provare a vincere uno dei premi previsti dall'art. 9.2 del presente Regolamento.

MISSIONE – A fronte della prima partecipazione valida effettuata nel corso del Periodo di validità, il Destinatario, indipendentemente dall'esito della giocata Instant Win Catch the Flash, otterrà:

50 Energy Star

Ciascun Destinatario potrà ottenere le Energy Star previste per il completamento della presente missione solo 1 volta nel corso del Periodo di validità e quindi non otterrà Energy Star aggiuntive nel caso di partecipazione al concorso Instant Win Catch the Flash in tutti e 5 **6** i periodi a disposizione.

PARTECIPAZIONE ALL'INSTANT WIN EXPERIENCE ROOM

Nel corso del Periodo di validità, Il Destinatario avrà la possibilità di accedere alla cd. Experience Room e partecipare al concorso Instant Win Experience Room ai sensi di quanto previsto dall'art. 10 del presente Regolamento.

MISSIONE - A fronte della partecipazione ad almeno 4 concorsi Instant Win Experience Room nel corso del Periodo di validità, il Destinatario, indipendentemente dall'esito vincente o meno delle singole partecipazioni, otterrà:

5 Energy Star

Ciascun Destinatario potrà ottenere le Energy Star previste per il completamento della presente missione solo 1 volta nel corso del Periodo di validità e, quindi, eventuali completamenti della missione successivi al primo non comporteranno il riconoscimento di alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

9. CONCORSI A PREMIO

Il Destinatario ha a disposizione diverse modalità di assegnazione premio con modalità concorsuale:

✓ **INSTANT WIN** - Questa modalità di gioco permette la determinazione del vincitore con modalità randomica basata sulla casualità. L'attività richiesta al Destinatario si limita pertanto all'avvio della procedura di partecipazione. L'assegnazione dei premi è gestita da un software appositamente realizzato che prevede l'assegnazione casuale dei premi.

In relazione a possibili malfunzionamenti della rete o ad altre problematiche che non dovessero consentire di gestire correttamente l'associazione tra l'esito della giocata e e quanto visualizzato a video dal Destinatario, si precisa che, ai fini dell'individuazione dei vincitori, faranno comunque fede unicamente i dati ricavabili dal report del sistema di assegnazione/estrazione.

✓ **ESTRAZIONE** – verranno predisposti degli appositi database in cui saranno inseriti i nominativi degli utenti aventi diritto per le diverse tipologie di estrazione e, attraverso apposito software e alla presenza di un notaio, verranno effettuate le varie estrazioni previste.

Si precisa che tutti i premi in palio nella sezione concorsuale verranno inviati tramite e-mail all'indirizzo inserito in fase di registrazione all'App. Per tutti i dettagli relativi ai premi si rimanda all'apposito paragrafo 11 del presente regolamento. La Società Promotrice e il Soggetto Associato non si assumono la responsabilità per eventuali errori nella comunicazione dell'indirizzo e-mail da parte del Destinatario.

Si dichiara che, per tutte le meccaniche sopra descritte, verrà utilizzato un apposito software per il quale si è provveduto al deposito di regolare certificazione, come di seguito illustrato.

SOFTWARE DI GESTIONE

L'assegnazione dei premi nell'ambito dei concorsi a premio è totalmente casuale e randomica e avverrà mediante software con certificazione di non manomissibilità e di non modificabilità, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i Destinatari e della fede pubblica, che sarà allegata alla documentazione di avvio della manifestazione trasmessa al Ministero dello Sviluppo Economico.

Il programma informatico certificato assicura:

- le specifiche del programma di estrazione casuale dei vincitori - che gestisce l'assegnazione dei premi - basato sull'individuazione casuale di singoli momenti (rappresentati da giorno, ora, minuto, secondo) ai quali viene associata e dichiarata come vincente la prima partecipazione valida giocata, nel momento stesso o nel periodo immediatamente successivo;
- l'adozione degli accorgimenti ritenuti sufficienti ad impedire la possibilità di interventi esterni da parte di soggetti terzi per modificare il software e determinare le vincite, con riferimento all'esigenza di tutela della fede pubblica;
- la corretta formazione del database in relazione alle norme di partecipazione previste dal Regolamento;
- le specifiche del programma di estrazione casuale.

Le estrazioni saranno effettuate alla presenza di un Notaio o del Responsabile della Tutela dei Consumatori presso la Camera di Commercio o di un suo delegato.

Il sito di gestione del concorso, il software ed il database di raccolta dei dati dei Destinatari sono allocati su server ubicato in territorio italiano.

9.1. CONCORSO A PREMIO "WELCOME TOGETHER"

Il presente concorso a premio denominato "Welcome Together" prevede l'attribuzione, con modalità randomiche, di premi a fronte della prima adesione, da parte dei Destinatari all'iniziativa di loyalty della Società Promotrice e del Soggetto Associato, denominata "Be Together". Si precisa pertanto che la partecipazione al concorso "Welcome Together" è riservata ai soli Destinatari di seguito specificati:

- nuovi sottoscrittori dell'iniziativa Manifesto o, comunque, ad utenti che non abbiano già espresso la volontà di aderire o meno alla riscossione delle opportunità di benvenuto;
- a tutti gli utenti che visualizzeranno l'area invitati con criteri di omogeneità.

(di seguito, congiuntamente, "**Destinatari Welcome Together**")



9.1.1. INSTANT WIN “WELCOME TOGETHER”

Ai fini della partecipazione al concorso Instant Win Welcome Together, dopo aver effettuato il primo accesso all’App a seguito dell’adesione alla presente manifestazione a premio ai sensi di quanto descritto *sub* par. 7 del Regolamento, i Destinatari Welcome Together visualizzeranno automaticamente una schermata riguardante il concorso Instant Win, nell’ambito della quale potranno scegliere di partecipare tramite un click sul pulsante “partecipa”.

Sarà consentita una sola partecipazione all’Instant Win Welcome Together e, pertanto, qualora il Destinatario non desiderasse giocare ed esprimesse la sua scelta tramite un click sul pulsante “Non partecipare” perderà definitivamente il diritto a partecipare al presente concorso. Coloro che non effettuano alcuna scelta al momento del primo accesso in App potranno decidere in seguito se partecipare o meno con le medesime modalità sopra descritte.

I Destinatari Welcome Together che hanno scelto di partecipare all’Instant Win Welcome Together cliccando sul pulsante “Partecipa” verranno avvisati dell’eventuale vincita del premio direttamente a video in App pochi istanti dopo l’avvio della giocata.

PREMI IN PALIO

È prevista l’assegnazione di 154 premi per l’intera durata del concorso **fino alla data del 12 gennaio 2025**, consistenti in

n° 1 BUONO SCONTO PER L’APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 5 €

utilizzabile a fronte di una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato entro e non oltre il 31/08/2025.

Saranno assegnati ulteriori 575 premi a partire dal 13 gennaio 2025 fino al 15 giugno 2025 consistenti in

n° 1 BUONO SCONTO PER L’APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 5 €

utilizzabile a fronte di una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato entro e non oltre il 31/12/2025.

I buoni sconto dovranno essere attivati dal vincitore inserendo in App Plenitude On the Road il codice univoco ricevuto via e-mail. Per fare ciò sarà necessario accedere all’App con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

Si precisa che ciascun Destinatario Welcome Together potrà aggiudicarsi 1 solo premio di questa tipologia nel corso del Periodo di Validità; pertanto, coloro che si sono aggiudicati un premio non potranno prendere parte alla eventuale estrazione a recupero finale. Per premi eventualmente non assegnati si rimanda al par. 14 del presente regolamento.

9.1.2. ESTRAZIONE FINALE CONCORSO A PREMIO “WELCOME TOGETHER”

I Destinatari Welcome Together che abbiano partecipato validamente all’Instant Win attenendosi a quanto sopra descritto e che non siano risultati vincitori parteciperanno di diritto all’Estrazione finale.

Il Promotore entro la data del ~~21 febbraio 2025~~ **06 luglio 2025** produrrà – su supporto digitale - ~~una lista~~ 2 database contenenti l’elenco di tutti i Destinatari che abbiano partecipato all’Instant Win senza risultare vincitori: **1 database sarà relativo ai Destinatari aventi diritto che abbiano partecipato fino al 12 gennaio 2025 (Wave 1) e 1 database sarà relativo ai Destinatari aventi diritto che abbiano partecipato fino al 15 giugno 2025 (Wave 2). Si precisa che ogni Destinatario potrà comparire al massimo una sola volta in ogni Database.**

Da ~~tale lista~~ **ogni database**, alla presenza di un notaio o di un funzionario della camera di commercio preposto alla tutela della fede pubblica, verranno estratti tramite utilizzo del software di gestione del concorso n. 15 vincitori **per ogni database**, che si aggiudicheranno:

n° 1 BUONO SCONTO PER L’APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 5 €

utilizzabile a fronte di una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato entro e non oltre il ~~31/08/2025~~ **31/12/25**.

Il buono sconto dovrà essere attivato dal vincitore inserendo in App Plenitude On the Road il codice univoco ricevuto via e-mail. Per fare ciò sarà necessario accedere all'app con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

Saranno inoltre estratti **da ogni database** n. 45 vincitori di riserva che subentreranno nel caso in cui i vincitori non fossero rintracciabili o nel caso in cui la partecipazione di questi ultimi risultasse irregolare.

I Premi non attribuiti ai vincitori saranno assegnati ai vincitori di riserva seguendo l’ordine di estrazione degli stessi.

9.2. INSTANT WIN CATCH THE FLASH

Durante il Periodo di Validità del concorso, previa opportuna comunicazione, verrà resa accessibile ai Destinatari una specifica attività da svolgere in determinati periodi di partecipazione per tentare di ottenere premi messi in palio nei concorsi Instant Win Catch the Flash.

Nel corso di ogni periodo di partecipazione, il Destinatario dovrà trovare un elemento grafico nascosto all’interno dell’App e, una volta trovato, cliccare sullo stesso. A questo punto, il Destinatario potrà decidere se partecipare o meno al concorso Instant Win Catch the Flash formalizzando la propria scelta attraverso l’apposito pulsante: si precisa che, una volta effettuata la scelta, il Destinatario non potrà variarla nel corso del periodo di partecipazione in questione.

Per ogni Periodo di Partecipazione, è possibile avviare la giocata una sola volta.

CATCH THE FLASH	PERIODO DI PARTECIPAZIONE	PREMI IN PALIO	DATA ULTIMA ATTIVAZIONE PREMIO IN APP	DATA ULTIMA UTILIZZO VOUCHER
1	dal 22 luglio al 28 luglio 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO PER L'APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025
2	dal 19 agosto al 25 agosto 2024	n°2 BIGLIETTI INGRESSO OMAGGIO LEOLANDIA del valore di 47,50 € cad	Non applicabile	05/01/2025
3	dal 30 settembre al 06 ottobre 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO PER L'APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025
4	dal 11 novembre al 17 novembre 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO PER L'APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025
5	dal 16 dicembre al 22 dicembre 2024	n° 1 VOUCHER PREPAGATO PER L'APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 10 €	31/03/2025	31/08/2025
6	dal 17 aprile al 24 aprile 2025	n° 1 VOUCHER PREPAGATO PER L'APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 50 €	31/08/2025	31/12/2025

Per i dettagli relativi ai premi si rimanda all'art. 11 del presente Regolamento.

In caso di estrazione a recupero finale, i Destinatari che si siano aggiudicati un premio, indipendentemente dalla tipologia non potranno essere inseriti nel database di estrazione.

9.3. ESTRAZIONE FINALE PERIODICA

I Destinatari che avranno accumulato quantomeno n°1 Energy Star nel corso del Periodo di validità potranno accedere alle classifiche che saranno utili alla partecipazione alle estrazioni periodiche. I singoli Destinatari si posizioneranno in classifica a seconda del numero di Energy Star accumulate.

I Destinatari presenti in classifica potranno partecipare al massimo a ~~3~~ **6** estrazioni (nel caso in cui soddisfacessero le condizioni richieste, entreranno in classifica fin dal primo periodo previsto) che si svolgeranno tutte al termine del Periodo di Validità entro il ~~21 febbraio 2025~~ **06 luglio 2025**.

Il database dei partecipanti a ciascuna estrazione verrà elaborato tenendo conto del numero di Energy Star che risulteranno accumulate dai Destinatari al termine dei seguenti periodi:

- 1) dal 8 luglio 2024 al 8 settembre 2024;
- 2) dal 9 settembre 2024 al 10 novembre 2024;
- 3) dal 11 novembre 2024 al 12 gennaio 2025;
- 4) dal 13 gennaio 2025 al 02 marzo 2025;
- 5) dal 03 marzo 2025 al 27 aprile 2025;
- 6) dal 28 aprile 2025 al 15 giugno 2025.

Nell'ambito delle singole estrazioni, ciascun Destinatario che soddisfi i requisiti richiesti può tentare di vincere uno dei premi in palio secondo la modalità riportata di seguito. Più in dettaglio, i Destinatari che, al termine dei singoli periodi, avranno accumulato:

- da 1 a 100 Energy Star, otterranno 1 possibilità di aggiudicazione dei premi;
- da 101 a 200 Energy Star, otterranno 2 possibilità di aggiudicazione dei premi;
- da 201 a 300 Energy Star, otterranno 3 possibilità di aggiudicazione dei premi;

e così via.

Per ogni estrazione, sono messi in palio Voucher Prepagati secondo quanto sotto riportato:

PERIODO	NUMERO PREMI	VALORE PREMIO	VALORE TOTALE IN PALIO
Dal 08/07/2024 al 08/09/2024	50	25,00 €	1.250 €
Dal 09/09/2024 al 10/11/2024	20	50,00 €	1.000 €
Dal 11/11/2024 al 12/01/2025	10	100,00 €	1.000 €
Dal 13/01/2025 al 02/03/2025	50	25,00 €	1.250 €
Dal 03/03/2025 al 27/04/2025	20	50,00 €	1.000 €
Dal 28/04/2025 al 15/06/2025	10	100,00 €	1.000 €

Si precisa che non sono previste limitazioni al numero massimo di premi che ogni Destinatario può vincere in questa tipologia di concorso Instant Win.

I Destinatari dell'estrazione finale che dovessero risultare vincitori riceveranno una e-mail – all'indirizzo utilizzato in fase di registrazione all'App – con l'indicazione delle modalità previste per redimere il premio.



L'e-mail verrà inviata nel più breve tempo possibile, e comunque entro 180 giorni dalla data di vincita del premio, a seguito delle verifiche da parte della Società Promotrice circa la correttezza dei dati ed il rispetto delle previsioni del presente Regolamento.

Per i dettagli relativi ai premi si rimanda al paragrafo 11 del presente regolamento.

10. EXPERIENCE ROOM

Tutti i Destinatari che effettuino tramite l'App una ricarica del proprio veicolo elettrico di almeno 10 kWh presso una delle colonnine disponibili sul territorio italiano o della Repubblica di San Marino avranno accesso alla Experience Room, ossia una sezione di gioco in cui sono messe a disposizione del Destinatario diverse possibili attività da svolgere (segnatamente, la possibilità di lanciare delle Sfide al fine del riconoscimento di punti e di partecipare al concorso Instant Win Experience Room). I contenuti disponibili saranno periodicamente aggiornati e i Destinatari potranno fruire di quelli disponibili al momento del loro accesso in App.

La ricarica potrà essere effettuata presso qualunque colonnina abilitata in App e sita nel territorio italiano o della Repubblica di San Marino mediante l'utilizzo di qualsiasi piano tariffario (i.e. tariffa pay per use, piano tariffario/abbonamento ove disponibile e pacchetti prepagati).

Si precisa che le ricariche avviate tramite tessera RFID non permettono l'accesso alla Experience Room.

Al fine di ottenere l'accesso all'Experience Room, è necessario che la transazione effettuata risulti essere valida e che il pagamento sia andato a buon fine.

Per effettuare una ricarica utile alla partecipazione, è necessario che i Destinatari abbiano creato un profilo di fatturazione, diverso dal Profilo Associato, inserendo nell'apposito campo "Profilo di fatturazione" presente nella sezione "Profilo" le informazioni richieste, ovvero:

- per i profili privati – nome, cognome, e-mail, indirizzo e codice fiscale (campi opzionali: PEC, Codice SDI).
- per i profili lavoro - nome società, e-mail, Indirizzo di fatturazione, PIVA, codice fiscale (campi opzionali: PEC, Codice SDI).

Sono esclusi dall'accesso all'Experience Room tutti i Destinatari che, come profilo di fatturazione, risultino essere "Profili Associati" e non posseggano altri profili di fatturazione. Il profilo associato è una tipologia di profilo di fatturazione configurato dall'utente in App tramite codice invito, condivisogli dall'utente Business Aziendale proprietario di tale profilo. In tal caso l'utente utilizzatore di tale profilo può esclusivamente avviare, monitorare e terminare una ricarica utilizzando tale Profilo Associato; il pagamento e la fatturazione sono in carico al Profilo Business Aziendale invitante.

10.1. ACCESSO ALL'EXPERIENCE ROOM

L'accesso alla "Experience Room" deve essere fatto dal Destinatario **entro 48 ore dall'effettuazione di una ricarica valida** e attraverso un apposito pulsante che sarà attivo nell'homepage di Be Together in App.

L'Experience Room rimarrà accessibile da parte del Destinatario per 48 ore a partire dal momento in cui è stata effettuata la ricarica, indipendentemente dal momento di accesso all'area stessa. Una volta scaduto questo lasso temporale, la sessione della "Experience Room" sarà chiusa e non sarà più possibile l'accesso e/o lo svolgimento/completamento delle Azioni a disposizione, anche se le stesse non siano state completate o svolte, nonché la partecipazione all'Instant Win Experience Room.

Il periodo in cui sarà consentito l'accesso all'Experience Room potrà essere esteso dal Destinatario effettuando una nuova ricarica valida prima dello scadere del termine previsto: in tal caso le 48 ore disponibili verranno ricalcolate a partire dall'ultima ricarica effettuata. A titolo esemplificativo, se il Destinatario ha effettuato una ricarica alle ore 13 del lunedì, la sua "Experience Room" (e l'accesso ad essa) sarà attiva fino alle 12:59:59 del mercoledì. Se effettua una nuova ricarica valida il martedì alle 20:30, la "Experience room" (e la possibilità di accesso) sarà attiva fino al giovedì alle 20:29:59.

Una volta chiusa la sessione con la "Experience Room" per accedervi nuovamente sarà necessario procedere ad una nuova ricarica valida e ripetere la procedura sopra riportata (cliccare sul pulsante di accesso entro le 48 ore successive alla ricarica).

Si precisa che la sola effettuazione di ricarica del proprio veicolo elettrico ai sensi di quanto sopra esposto non è condizione sufficiente per ottenere vantaggi riconosciuti all'interno dell'Experience Room, che si ottengono solo a seguito dell'accesso, dello svolgimento e del completamento delle Azioni previste e/o della partecipazione all'Instant Win Experience Room.

10.2. LE SFIDE

Ogni Destinatario che abbia fatto accesso alla propria "Experience Room" ha a disposizione **3 sfide alla settimana** (inteso come settimana solare dalle 00:00:00 del lunedì alle 23:59:59 della domenica) nel periodo in cui risulta essere attiva la propria Experience Room.

Il Destinatario (sfidante) può scegliere liberamente verso quale altro Destinatario (sfidato), tra quelli presenti in classifica, lanciare la propria sfida. Non è possibile lanciare una nuova sfida o che la prima lanciata non sia stata portata a termine sia dallo sfidante che dallo sfidato o sia terminato il tempo a disposizione per il completamento della sfida in questione.

Nel caso in cui la sfida non sia conclusa entro le 23:59:59 di una giornata, lo sfidante perde l'opportunità di avviare le altre due possibili sfide a disposizione nella giornata in questione e non avrà nulla a pretendere. Una volta lanciata la SFIDA non sarà possibile ritirarla o cambiare il soggetto sfidato verso cui è stata lanciata.

Nel caso in cui il Destinatario non lanci alcuna sfida entro i termini previsti, indipendentemente dalla motivazione, non potrà più recuperarle in seguito, così come non è possibile recuperare le sfide dei giorni in cui il Destinatario non ha potuto accedere alla propria "Experience Room".

Alla chiusura della Experience Room, ove dovessero residuare delle sfide aperte, queste verranno considerate comunque terminate, anche se completate solo o dallo sfidante o dallo sfidato.

Per completare la Sfida il DESTINATARIO SFIDANTE deve:

- selezionare un altro Destinatario da sfidare tra quelli presenti nella classifica di cui al par. 9.2 del presente regolamento;
- selezionare la Sfida tra quelle a disposizione;
- completare la sfida per permettere allo sfidato di completare la sfida a sua volta. Se lo sfidante interrompe la partecipazione alla sfida non riceverà alcuna ricompensa e potrà lanciare una nuova sfida.

Per completare la Sfida il DESTINATARIO SFIDATO deve:

- accettare la Sfida e partecipare. Si precisa che lo sfidato può partecipare anche se non ha una sua “Experience Room” attiva;
- completare la Sfida entro 24h dal lancio della stessa (ricezione dell’invito), e quindi indipendentemente dal momento in cui ha accettato di parteciparvi. Se interrompe la partecipazione alla sfida, lo sfidato non può più riprenderla in seguito.

L’esito della Sfida verrà comunicato solo una volta che entrambi i Destinatari coinvolti, sfidante e sfidato, abbiano completato le attività sopra riportate o nel momento in cui sia terminato il periodo in cui è possibile svolgere la sfida in questione.

A fronte della partecipazione alla Sfida, è prevista, a favore dello sfidante e dello sfidato, l’attribuzione di Power Coin ed Energy Star ai sensi di quanto riportato nella seguente tabella:

Tabella attribuzione punti sfida

	CASO	DESCRIZIONE	SFIDANTE		SFIDATO	
			POWER COIN	ENERGY STAR	POWER COIN	ENERGY STAR
1	Vincita sfidante	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO risponde in maniera errata	5 (sfida lanciata) 10 (risposta corretta)	1 (sfida lanciata) 2 (risposta corretta)	5 (sfida accettata)	1 (sfida accettata)
2	Pareggio con risposta corretta	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO risponde correttamente	5 (sfida lanciata) 5 (risposta corretta)	1 (sfida lanciata) 1 (risposta corretta)	5 (sfida accettata) 5 (risposta corretta)	1 (sfida accettata) 1 (risposta corretta)
3	Lo Sfidante risponde in maniera corretta + lo Sfidato gioca ma non completa la sfida	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO tap su gioca ma non completa la sfida	5 (sfida lanciata) 10 (risposta corretta)	1 (sfida lanciata) 2 (risposta corretta)	-	-

4	Sfidato lascia scadere il tempo per partecipare alla sfida	SFIDANTE risponde correttamente SFIDATO non fa tap su gioca e lascia scadere il tempo per accettare	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	-	-
5	Vincita sfidato	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO risponde correttamente	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	5 (sfida accettata) 10 (risposta corretta)	1 (sfida accettata) 2 (risposta corretta)
6	Pareggio con risposta errata	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO risponde in maniera errata	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	5 (sfida accettata)	1 (sfida accettata)
7	Lo Sfidante risponde in maniera errata + lo Sfidato gioca ma non completa la sfida	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO tap su gioca ma non completa la sfida	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	-	-
8	Lo Sfidante risponde in maniera errata + lo Sfidato lascia scadere il tempo per partecipare alla sfida	SFIDANTE risponde in maniera errata SFIDATO non fa tap su gioca e lascia scadere il tempo per accettare	5 (sfida lanciata)	1 (sfida lanciata)	-	-

Per una visione complessiva del trattamento premiale riconosciuto ai Destinatari a fronte del completamento delle singole Azioni (ivi incluse quelle di cui all'Operazione a premio sopra descritte) si rinvia alla tabella depositata *sub* Allegato 1 al presente regolamento.

MISSIONE SFIDA

DESTINATARIO SFIDANTE – nel caso in cui lanci complessivamente 5 sfide nel corso del Periodo di validità, indipendentemente dal fatto che le abbia o meno portate a termine e/o dall'esito finale delle stesse, IL DESTINATARIO SFIDANTE ottiene l'accredito di ulteriori

20 Energy Star

È possibile completare la presente missione 1 sola volta nel corso del Periodo di validità e, quindi, eventuali completamenti della missione successivi al primo non comporteranno il riconoscimento di alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

DESTINATARIO SFIDATO – nel caso in cui accetti almeno 3 sfide, indipendentemente dal fatto che le abbia o meno portate a termine e/o dall'esito finale delle stesse, IL DESTINATARIO SFIDANTE ottiene l'accredito di ulteriori

50 Power Coin e 10 Energy Star



È possibile completare la presente missione 1 sola volta nel corso del Periodo di validità e, quindi, eventuali completamenti della missione successivi al primo non comporteranno il riconoscimento di alcun ulteriore accredito punti o altra tipologia di ricompensa.

10.3. INSTANT WIN EXPERIENCE ROOM

Ogni Destinatario che abbia fatto accesso alla propria "Experience Room" avrà a disposizione 1 possibilità al giorno (inteso come giorno solare dalle 00:00:00 alle 23:59:59) per partecipare al concorso Instant Win Experience Room e aggiudicarsi i premi previsti nel periodo di validità della propria "Experience Room".

Al fine di partecipare all'Instant Win Experience Room il Destinatario dovrà semplicemente avviare la giocata cliccando sull'apposito pulsante che comparirà nella propria Experience Room: l'esito sarà visibile immediatamente sul dispositivo utilizzato per la partecipazione. Nel caso in cui non avviasse la giocata entro i termini previsti, il Destinatario perderà ogni possibilità di aggiudicazione dei premi e non avrà nulla a pretendere. Il Destinatario perderà ogni tentativo di partecipazione non fruito nel momento in cui scadrà il periodo di apertura dell'Experience Room (i.e. 48 ore a partire dal momento in cui è stata effettuata la ricarica utile).

Il concorso Instant Win Experience Room prevede l'assegnazione, **fino alla data del 12 gennaio 2025** nel corso del Periodo di Validità, di 1140 premi consistenti in

n° 1 BUONO SCONTO PER L'APP PLENITUDE ON THE ROAD

del valore di 5 €, utilizzabile per una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato non oltre il 31/08/2025.

Saranno inoltre messi in palio 1140 premi a partire dal 13 gennaio 2025 fino al 15 giugno 2025 consistenti in

n° 1 BUONO SCONTO PER L'APP PLENITUDE ON THE ROAD del valore di 5 €

utilizzabile a fronte di una ricarica da almeno 8 €

Il buono sconto dovrà essere utilizzato entro e non oltre il 31/12/2025.

I buoni sconto dovranno essere attivati dal vincitore inserendo in App Plenitude On the Road il codice univoco ricevuto via e-mail. Per fare ciò sarà necessario accedere all'app con le proprie credenziali, compilare metodo di pagamento e profilo di fatturazione, e inserire il codice nella sezione "Profilo" > "Coupon e promo" > "Scopri tutte".

11. PREMI IN PALIO - MODALITA' DI FRUIZIONE

Si riporta di seguito una tabella riepilogativa dei Premi complessivamente previsti sulla base delle singole modalità di assegnazione ai sensi della presente manifestazione a premio.

MODALITÀ ASSEGNAZIONE	PREMIO	QUANTITÀ TOTALE	VALORE UNITARIO	VALORE TOTALE
INSTANT WIN WELCOME TOGETHER	BUONO SCONTO	154 729	5,0 €	770€ 3645 €
INSTANT WIN EXPERIENCE ROOM	BUONO SCONTO	1140 2280	5,0 €	5700€ 11.400 €
INSTANT WIN CATCH THE FLASH	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
	n°2 BIGLIETTI INGRESSO OMAGGIO LEOLANDIA	25	47,5 €	2375 €
	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
	VOUCHER PREPAGATO	28	10,0 €	280 €
	VOUCHER PREPAGATO	28	50,0 €	1400 €
ESTRAZIONE FINALE	BUONO SCONTO	15 30	5,0 €	75€ 150 €
LA CLASSIFICA	VOUCHER PREPAGATO	50 100	25,0 €	1250€ 2500 €
		20 40	50,0 €	1000€ 2000 €
		10 20	100,0 €	1000€ 2000 €

Gli utenti vincitori riceveranno il premio tramite e-mail nel più breve tempo possibile e comunque entro 180 giorni dalla data di vincita. Sarà possibile avviare il download del premio a partire dall' e-mail di consegna dello stesso.

I BUONI SCONTO sono da utilizzare in una sola soluzione entro le date di scadenza indicate, ossia entro la data di scadenza del 31/08/2025 per i buoni assegnati entro il 12/01/2025 e entro la data di scadenza del 31/12/2025 per i buoni assegnati a partire dal 13/01/2025. È responsabilità dei Destinatari accertarsi che i dati di contatto rilasciati in fase di registrazione all'App siano corretti e attivi: in caso contrario il premio

non potrà essere consegnato e fruito dal vincitore. L'“email premio” conterrà comunque tutte le informazioni necessarie per redimere lo stesso.

I VOUCHER PREPAGATI dovranno essere attivati dal vincitore inserendo il codice univoco ricevuto via e-mail nell'App Plenitude On the Road:

- entro e non oltre il 31/03/2025, per tutti i Voucher assegnati entro il 12/01/2025 (“Voucher WAVE 1”);
- entro e non oltre il 31/08/2025 per i voucher assegnati a partire dal 13/01/2025 (“Voucher WAVE 2”).

Inoltre, i Voucher prepagati sopra indicati potranno essere utilizzati su ricariche elettriche effettuate, rispettivamente, entro il 31/08/2025 per quanto riguarda i Voucher WAVE 1 ed entro il 31/12/2025 per quanto riguarda i Voucher WAVE 2. Decorsi tali termini, l'eventuale credito residuo non sarà più utilizzabile. È responsabilità dell'utente utilizzare i voucher prepagati secondo le modalità indicate nella e-mail contenente il premio. Premi ricevuti ma non attivati o redenti entro i tempi indicati non saranno più utilizzabili e il vincitore non potrà in alcun modo ottenere nessun'altra tipologia di premio e non avrà più nulla a pretendere.

BIGLIETTO INGRESSO OMAGGIO LEOLANDIA biglietto a data libera valido per una giornata a Leolandia. Ogni biglietto è valido per l'ingresso di 1 bambino o 1 adulto in orari e giornate di apertura del Parco, come da calendario consultabile su leolandia.it, ad esclusione delle festività nazionali e del 31/10/2024. Il biglietto è utilizzabile entro il 5 gennaio 2025. Si precisa che il premio non comprende il trasferimento dal luogo di residenza e/o domicilio e nessun altro accessorio non specificato in fase di consegna del premio. Il biglietto sarà in formato PDF e sarà possibile avviare il download del premio a partire dall' e-mail di consegna dello stesso.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato non si assumono alcuna responsabilità nei confronti dei Destinatari per i quali:

- o la mailbox risulti piena;
- o l'e-mail indicata in fase di registrazione sia errata o incompleta;
- o non vi sia risposta dall'host destinatario dopo l'invio dell'e-mail;
- o la mailbox risulti disabilitata;
- o l'e-mail indicata in fase di registrazione sia inserita in una black-list.

Il Destinatario è l'unico responsabile della gestione della propria casella di posta elettronica con particolare riferimento all'adozione delle misure di sicurezza che impediscano ad altri soggetti dallo stesso non autorizzati di accedere alla propria casella di posta.

I premi assegnati non sono cedibili a terzi e non potranno essere convertiti in denaro o in gettoni d'oro, né è data facoltà all'avente diritto di richiedere, con o senza l'aggiunta di denaro, la possibilità di scegliere o ricevere un premio diverso da quello assegnato, anche eventualmente di minor valore.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato non potrà essere ritenuta responsabile dell'uso improprio dei premi da parte dei vincitori, né della prestazione dei servizi ai quali i premi danno diritto.

12. ESCLUSIONE DALLA PARTECIPAZIONE E MANCATA CONFERMA PREMIO

La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano di effettuare le verifiche che riterranno necessarie al fine di garantire il rispetto delle condizioni di partecipazione previste dal presente regolamento.

Le eventuali partecipazioni ritenute fraudolente e le relative vincite verranno verificate e sottoposte a tutti i controlli ritenuti necessari; qualora dalle verifiche venga confermata una violazione delle previsioni del presente Regolamento, le relative vincite verranno annullate. La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano di adottare, in caso di partecipazioni fraudolente, tutte le iniziative a tutela dei propri interessi presso le opportune sedi, anche giudiziarie.

La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano inoltre di escludere dal concorso eventuali Destinatari che utilizzino mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà dei sorteggi, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa. La Società Promotrice e il Soggetto Associato, o terze parti incaricate dalle stesse, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

13. ULTERIORI ATTIVITÀ A SUPPORTO DELL' OPERAZIONE A PREMI E PUNTI BONUS

Oltre a quanto sopra descritto, nel corso del Periodo di Validità a tutti i Destinatari potranno essere offerte ulteriori opportunità per ricevere punti utili al raggiungimento delle soglie premio, previa opportuna comunicazione.

La Promotrice e l'Associata, senza alcun pregiudizio per i diritti della generalità dei partecipanti, si riservano di offrire, per periodi limitati, benefici aggiuntivi quali, a mero titolo esemplificativo, l'opportunità per i partecipanti di accumulare punti extra **a fronte del completamento di determinate attività.**

La Società Promotrice e il Soggetto Associato si riservano il diritto di creare ulteriori modalità di assegnazione punti, legate a singole attività promozionali periodiche, previa congrua comunicazione ai partecipanti.

14. ESTRAZIONE DI RECUPERO PER PREMI NON CONFERMATI, NON ASSEGNATI O RIFIUTATI

I premi in palio nei concorsi Instant Win non assegnati per mancanza di partecipazione o non confermati a seguito di eventuali controlli verranno rimessi in palio nell'eventuale estrazione finale di recupero che sarà effettuata entro il ~~21 febbraio 2025~~ **06 luglio 2025.**

Nel database per l'estrazione di recupero verrà inserito 1 sola volta ogni Destinatario che abbia partecipato validamente all'Instant Win relativo alla parte concorsuale per la quale si procede

all'estrazione di recupero, senza essersi aggiudicato alcun premio durante il normale svolgimento del concorso.

Per i premi assegnati sulla base dell'estrazione di recupero, verranno effettuati eventuali controlli prima di contattare ed inviare il premio al vincitore e, in caso di riscontro negativo al controllo, il vincitore estratto non verrà contattato e si passerà direttamente alla prima riserva disponibile.

La Società Promotrice è manlevata da qualsivoglia responsabilità nel caso di irreperibilità del vincitore per mancata/tardiva risposta a causa di mancato presidio dei recapiti utilizzati per le comunicazioni.

15. REGOLE GENERALI

La partecipazione al presente concorso a premi comporta per i partecipanti l'accettazione delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento.

Si specifica che la Società Promotrice, durante il Periodo di Validità dell'iniziativa, potrà inviare comunicazioni relative al concorso e ai premi in palio all'indirizzo e-mail inserito dal Destinatario al fine di consentire al medesimo di redimere i premi.

Eventuali comportamenti di partecipazione ritenuti a giudizio della Società Promotrice sospetti di frodolenzza causeranno il blocco dell'eventuale invio dei premi richiesti dai Destinatari.

La mancanza o la non congruità di uno o più elementi richiesti per la conferma della vincita farà decadere il diritto al premio.

16. MONTEPREMI

Montepremi stimato di 424.660,00 € per la parte di operazione a premi per la quale è stata effettuata una cauzione del 20% tramite fidejussione a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy.

Montepremi **WAVE 1** di 13.290 € e **montepremi WAVE 2** di 13.300 € per la parte concorsuale, per la quale è stata prestata cauzione tramite fidejussione a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy, pari al 100% del montepremi dichiarato.

Il valore del Montepremi complessivo garantito è di ~~98.222 €~~ **111.522 €** iva esclusa ove prevista.

17. PUBBLICITÀ

La manifestazione sarà pubblicizzata nei termini o con le modalità conformi al presente regolamento mediante comunicazioni tramite App, e-mail, ADV e Social. La Promotrice si riserva comunque di utilizzare ogni mezzo di comunicazione che appaia idoneo a portare a conoscenza il contenuto del concorso a premio ai destinatari della stessa. Il regolamento completo sarà disponibile nell'apposita sezione dell'App Plenitude On the Road denominata Be Together e sul sito Internet al link nel sito web <https://eniplenitude.com/mobilita-elettrica/be-together>.

18. VARIE

Si precisa che la partecipazione al presente concorso è totalmente gratuita fatta eccezione per il costo previsto dalla tariffa legata al normale traffico web, concordata con il proprio personale provider/gestore. La Società Promotrice non si assume responsabilità alcuna per eventuali problemi tecnici di accesso, impedimenti, malfunzionamenti o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica che possa impedire ad un Destinatario di accedere al sito Internet e di partecipare o accedere ad una qualsiasi parte del sito.

19. ONLUS

I premi in palio nell'ambito del concorso a premio non assegnati e/o non richiesti verranno assegnati alla onlus:

Fondazione Piemontese per la Ricerca sul Cancro

Strada Provinciale 142, Candiolo (TO),

Codice Fiscale 97519070011

La Società Promotrice e le Associate si riservano di consegnare beni o servizi diversi che, per la loro natura, possano meglio contribuire all'attività della ONLUS, per un valore equivalente.

I premi espressamente rifiutati potranno rimanere presso la Promotrice e le Associate.

20. RINUNCIA ALLA RIVALSA

La Società dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sulla ritenuta alla fonte a titolo di imposta, ex art. 30 DPR 29/09/73, sui vincitori dei premi in palio.

21. CANCELLAZIONE DELL'ACCOUNT

Nel caso in cui il Destinatario non desiderasse più partecipare alla presente Iniziativa potrà contattare il servizio clienti On the Road di Plenitude gestito da Be Charge S.r.l. ed effettuare la richiesta di cancellazione. In tal caso non potrà più accedere alle diverse modalità di gioco e non potrà più aggiudicarsi alcun premio, ma potrà ancora usufruire dei premi eventualmente vinti fino a quel momento.

Nel caso in cui il Destinatario richiedesse la cancellazione dall'App Plenitude On the Road, non potrà più beneficiare dei premi già vinti e non ancora fruiti (ad eccezione degli eventuali Biglietti per un ingresso omaggio a Leolandia). Si precisa che il Destinatario potrà nuovamente fruirne solo nel momento in cui



dovesse ripristinare l'App, a condizione che i termini di fruizione del premio, specificati dal dettaglio del premio stesso, risultino ancora validi.

È prevista l'esclusione dalla presente iniziativa anche nel caso in cui l'utente proceda autonomamente alla cancellazione del proprio profilo dall'App Plenitude On the Road.

22. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

L'informativa privacy sarà disponibile nell'apposita sezione dell'App Plenitude On the Road ed è sempre consultabile nel sito web <https://eniplenitude.com/mobilita-elettrica/be-together>

Data

20/06/2024

La Promotrice
Be Power S.p.A

La Delegata
Advice Group S.p.A

ALLEGATO 1

CATALOGO PREMI E SOGLIE

SOGLIE	POWER COIN	PREMIO	VALORE	NOTE
0	0	Cheerz - stampe	10 stampe gratis	Dal 27 gennaio 2025 saranno 10 MINI stampe gratis
0	0	Edulia by Treccani abbonamenti mensili o annuali	50% sconto	Data ultima per richiedere: 26/01/2025
0	0	Coltivatori di emozioni – senza minimo di spesa	10% di sconto	
0	0	Tiqets – su prodotti singoli (esclusi tutti i pacchetti)	10% di sconto	Data ultima per richiedere: 26/01/2025
0	0	Tucano – senza minimo di spesa sul sito Tucano	20% sconto	
0	0	Leolandia – sconto applicato su acquisto biglietto a data fissa	2,00 €	
0	0	Marshall	Sconto del 20%	A disposizione dal 27 gennaio 2025
0	0	Gift Card Barò	Buono regalo da 30€	A disposizione dal 27 gennaio 2025
0	0	Giordano Vini	10% di sconto	A disposizione dal 27 gennaio 2025
0	0	Quattroruote	47% di sconto	A disposizione dal 27 gennaio 2025
0	0	Corriere della Sera	Sconto abbonamento annuale: 1 anno sconto 10 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025
1	15.000	Negozio Leggero – Buono Regalo	5,00 €	Data ultima per richiedere: 26/01/2025
1	15.000	Plenitude – Gift Card	5,00 €	
1	15.000	Carta Regalo Decathlon	5,00 €	Data ultima per richiedere: 26/01/2025
1	15.000	Gift Card Leolandia – su acquisto biglietto a data libera	5,00 €	
1	15.000	Gift Card Feltrinelli	5,00 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025
1	15.000	Gift Card Tigotà	5,00 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025
2	25.000	Buono Regalo Amazon.it	7,00 €	

2	25.000	Gift Card per l'app Plenitude On the Road	7,00 €	
3	45.000	Carta regalo Chicco	10,00 €	Data ultima per richiedere: 26/01/2025
3	45.000	Edenred Ticket Spesa	10,00 €	Data ultima per richiedere: 26/01/2025
3	45.000	Gift card per l'app Plenitude On the Road	10,00 €	
3	45.000	Gift Card Euronics	10,00 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025
3	45.000	La Prepagata Conad	10,00 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025
3	45.000	HelloFresh	10,00 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025
4	70.000	buono Dimore d'epoca	20,00 €	Data ultima per richiedere: 26/01/2025
4	70.000	Gift Card Plenitude	20,00 €	
4	70.000	Gift Card The Fork	20,00 €	
4	70.000	Buono Regalo Zalando	20,00 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025
5	100.000	Buono Regalo Amazon.it	40,00 €	
5	100.000	Carta Regalo Decathlon	40,00 €	
5	100.000	Gift Card per l'app Plenitude On the Road	40,00 €	
5	100.000	Gift Card Viaggi Lastminute	40,00 €	A disposizione dal 27 gennaio 2025

ALLEGATO 2

AZIONI VIRTUOSE E PUNTI

AZIONE	DETTAGLIO AZIONE	POWER COIN	ENERGY STAR	LIMITI QUANTITATIVI
Ricarica a consumo su colonnina On the Road di Plenitude gestita da Be Charge S.r.l.	minimo di ricarica richiesta 10 kWh	60 Power Coin/kWh minimo 600	-	-
Ricarica a consumo	minimo di ricarica richiesta 10 kWh	30 Power Coin/kWh	-	-

su colonnina di altro operatore		minimo 300		
Missione: Acquisto 2 carte prepagate	Per i primi due acquisti indipendentemente dal taglio della carta	500		1
Acquisto carta prepagata 50 kWh	per le modalità e le limitazioni consulta il sito https://eniplenitude.com/mobilita-elettrica/tariffe-ricarica-auto-elettrica	100	-	-
Acquisto carta prepagata 100 kWh	per le modalità e le limitazioni consulta il sito https://eniplenitude.com/mobilita-elettrica/tariffe-ricarica-auto-elettrica	200	-	-
Acquisto carta prepagata 150 kWh	per le modalità e le limitazioni consulta il sito https://eniplenitude.com/mobilita-elettrica/tariffe-ricarica-auto-elettrica	300	-	-
Salvataggio veicolo in App	solo post registrazione a Be Together- max 1 veicolo e solo la prima volta che si effettua l'azione	50	10	1
Salvataggio colonnine preferite in app	solo post registrazione a Be Together -max 5 colonnine	5	5	5
Completa profilo con metodo pagamento	viene remunerato il primo metodo di pagamento inserito nel corso del periodo di validità	150	-	1
Survey	indipendentemente dalla risposta	100	10	-
Condivisione badge	Attraverso social a disposizione	-	5	-
Condivisione premio	Attraverso social a disposizione	-	10	-
Accesso a playlist	Viene remunerato il primo tap su ogni link	-	1	-
Leggi contenuto educational	Consultazione. Remunerazione una volta per ogni contenuto	-	1	-
Missione: leggi 10 contenuti educational	Consultazione di 10 differenti contenuti educational	-	10	1

educational quiz giusto	Accesso solo dopo aver fruito dell'educational (contenuto)	-	3	-
Educational quiz sbagliato	Accesso solo dopo aver fruito dell'educational (contenuto)	-	1	-
Missione: partecipazione a 10 educational quiz	Indipendentemente dalla risposta data	-	10	1
Partecipazione a sfida	Dettagli sulle remunerazioni in tabella attribuzione punti sfida cfr. Paragrafo 10.2 del presente regolamento	-	-	-
Missione: accettazione di 3 sfide	indipendentemente dall'esito delle singole sfide	50	10	1
Missioni Gioca & Ricarica a tempo	Gioca e ricarica. Disponibili in 5 periodi	1000	-	5
Eventi On the Road di Plenitude e il suo network	Partecipazione ad eventi su territorio	-	100	-
Eventi On the Road di Plenitude e il suo network Missione	Alla prima partecipazione	-	100	1
Missione: partecipazione all'Instant Win catch the flash	Partecipazione valida indipendentemente dall'esito vincente o meno	-	50	1
AZIONI A DISPOSIZIONE ALL'INTERNO DELLA ROOM				
Apertura room ricarica	ingresso nella propria room a seguito della ricarica	15	-	1 a settimana
Sfida lancio	Consultare tabella attribuzione punti sfida cfr. Paragrafo 10.2	-	-	-
Sfida partecipazione	Consultare tabella attribuzione punti sfida cfr. Paragrafo 10.2	-	-	-
Sfida vincita	Consultare tabella attribuzione punti sfida cfr. Paragrafo 10.2	-	-	-
Sfida pareggio	Consultare tabella attribuzione punti sfida cfr. Paragrafo 10.2	-	-	-
Missione: lancio di 5 sfide	Indipendentemente dall'esito delle singole sfide	-	20	1

Missione: accetto 3 sfide	Indipendentemente dall'esito delle singole sfide	50	10	1
Missione: partecipazione a 4 Instant Win	Indipendentemente da esito	-	5	1
Leggi contenuto	1 per ogni contenuto	10	1	-
Educational quiz risposta esatta	1 per ogni quiz	10	3	-
Educational quiz risposta sbagliata (partecipazione)	1 per ogni quiz	5	1	-